

CAMPEONATO CARCASSONNE EPAP 2017

REGLAS DEL TORNEO

BASES, SISTEMA Y FASE PRE-ELIMINATORIA.

El torneo consiste en una ronda pre-eliminatória, de emparejamientos aleatorios, donde los mejores 16 jugadores se clasifican para las rondas eliminatorias siguientes. Las eliminatorias incluyen la ronda de octavos de final, los cuartos de final, las semifinales, la final y el tercer y cuarto puesto.

En caso de no superar la cifra de 16 participantes en el torneo, la Dirección determinará el número de participantes que pasan a la fase eliminatoria, si se realiza o no la ronda de octavos de final y, en caso de realizarse, la composición de cada una de las mesas de esta ronda.

Si, por los motivos expuestos, la Dirección determinara variar el número de clasificados a la fase eliminatoria, así como posibles cambios en la ronda de octavos (incluida su posible suspensión, pasando directamente a cuartos) será notificado a los participantes con la mayor antelación posible y siempre antes de la disputa de la última ronda de la fase pre-eliminatória. La Dirección se compromete, en la medida de lo posible a informar de estos cambios antes del comienzo del torneo.

Los emparejamientos de las mesas de la primera ronda de la fase pre-eliminatória serán aleatorios y se efectuarán mediante un programa específico. El resto de los emparejamientos, también aleatorios, se conocerán una vez acabadas las partidas de cada ronda ya que dependerán de los emparejamientos de rondas anteriores.

El número de rondas que componen la fase pre-eliminatória será, si es posible, de un mínimo de 4, este número puede variar en función del número final de participantes en el torneo, pudiendo ser conveniente aumentarlas o disminuirlas. Los criterios para determinar el número de rondas serán expuestos durante la presentación del torneo y, en último caso dependerán de la decisión de la Dirección.

Las distintas mesas (partidas) de cada una de las rondas de la fase pre-eliminatória se compondrán de 4 jugadores siempre que sea posible, si no fuera posible dividir el número total de jugadores entre cuatro, habrá un máximo de tres mesas con sólo tres jugadores en cada ronda.

Se utilizará un sistema de puntos durante la ronda pre-eliminatória de la siguiente manera: el ganador de una partida obtiene 5 puntos, el segundo, 3 puntos, el tercero 2 puntos y el cuarto obtiene 1 punto. En caso de empate se sumarán los puntos de las posiciones de todos los jugadores que incurran en el empate y estos puntos se dividirán entre ellos (por ejemplo, tres jugadores se colocan segundos por detrás del ganador, luego cada jugador recibe dos puntos). En las mesas de tres jugadores se otorgarán 5-3-1 puntos de acuerdo a su clasificación en la partida.

Además de los puntos por posición en la partida, se recogerán los puntos totales conseguidos por cada jugador en dicha partida (puntos de victoria) ya que la suma total de los mismos actuará de criterio clarificativo en caso de producirse empate. Además, los puntos de victoria obtenidos en un juego de tres jugadores son multiplicados por $\frac{3}{4}$, ya que las mesas de

tres jugadores producen más puntos de victoria por jugador. Esto es importante ya que los puntos de victoria se usan como desempate.

Finalizada la fase pre-eliminatória se determinan los 16 mejores jugadores mediante la suma de sus puntos según los criterios ya especificados. En caso de hipotético empate, la suma de los puntos de victoria obtenida por los jugadores decide. Si sigue existiendo un empate, la suma del porcentaje de los puntos ganados en sus respectivas mesas por los jugadores decidirá.

Por ejemplo:

Los jugadores A y B ganan dos partidas cada uno y son terceros una vez. Ambos obtienen un total de 223 puntos de victoria. Así que el porcentaje se utiliza como desempate.

Para el jugador A éste es el cálculo de sus porcentajes:

- Juego 1: A gana 92 puntos de victoria, el total en la mesa fue de 193, por lo que su porcentaje es de: 47,67%.
- Juego 2: A gana 43 puntos de victoria, el total en la mesa fue de 177, por lo que su porcentaje es de: 24,29%.
- Juego 3: A gana 88 puntos de victoria, el total en la mesa fue de 213, por lo que su porcentaje es de: 41,31%.

La suma de sus porcentajes es: 113,27.

Para el jugador B, éste es el cálculo de sus porcentajes:

- Juego 1: B gana 106 puntos de victoria, el total en la mesa fue de 231, por lo que su porcentaje es de: 45,89%.
- Juego 2: ganancias B 34 puntos de victoria, el total en la mesa era de 169, por lo que su porcentaje es de: 20,12%
- Juego 3: B gana 83 puntos de victoria, el total en la mesa fue de 228, por lo que su porcentaje es de: 36,4%.

La suma de sus porcentajes es: 102,41.

Por lo tanto el jugador A está un puesto más alto que el jugador B.

FASE FINAL.

Una vez finalizada la fase pre-eliminatória se pasará a la fase final con los mejores 16 jugadores. La estructura de la fase final será la siguiente:

Primera ronda (octavos de final): Constará de 4 mesas de 4 jugadores cada una. Los jugadores que componen las mesas vendrán determinados por la posición final de cada uno en la fase pre-eliminatória, según el siguiente esquema:

- MESA 1: Los clasificados en los puestos 1º, 8º, 9º y 16º.
- MESA 2: Los clasificados en los puestos 2º, 7º, 10º y 15º.
- MESA 3: Los clasificados en los puestos 3º, 6º, 11º y 14º.
- MESA 4: Los clasificados en los puestos 4º, 5, 12º, 13º.

Los jugadores que acaben en primer y segundo lugar en cada una de las mesas pasarán a la siguiente ronda (cuartos de final). A partir de este momento todas las partidas serán mesas de 2 jugadores.

Segunda ronda (cuartos de final): Constará de 4 mesas de 2 jugadores cada mesa. Los jugadores que componen las mesas vendrán determinados por la posición obtenida en la fase anterior.

- MESA 1: 1º Puesto de MESA 1 Vs 2º Puesto MESA 4.
- MESA 2: 1º Puesto de MESA 2 Vs 2º Puesto MESA 3.
- MESA 3: 1º Puesto de MESA 3 Vs 2º Puesto MESA 2.
- MESA 4: 1º Puesto de MESA 4 Vs 2º Puesto MESA 1.

Los ganadores de cada una de las partidas se clasificarán para la siguiente ronda (semifinales).

Semifinales: Constará de 2 mesas de 2 jugadores cada mesa. Los emparejamientos serán los siguientes en función de los resultados de la ronda anterior.

- MESA 1: 1º Puesto de MESA 1 Vs 1º Puesto MESA 2.
- MESA 2: 1º Puesto de MESA 3 Vs 2º Puesto MESA 4.

Los ganadores de cada una de las partidas se clasificarán para la siguiente ronda (Tercer y cuarto puesto y Final).

Tercer y cuarto puesto: Será una única partida que enfrentará a aquéllos que no hayan resultado ganadores de las respectivas partidas de la ronda anterior.

Final: Será una única partida que enfrentará a los ganadores de las respectivas partidas de la ronda anterior.

Salvo decisión de la Dirección (por ejemplo, motivos de horario), la partida por el tercer y cuarto puesto y la final no se disputarán de manera simultánea. Se producirá primero la partida por el tercer y cuarto puesto y seguidamente la final.

IMPORTANTE: En caso de empate en puntos de victoria en cualquiera de las partidas de la fase final, éste se resolverá a favor del jugador que haya obtenido una mejor posición en la fase pre-eliminatória.

NORMAS COMPLEMENTARIAS.

Todas las partidas se jugarán el juego básico del Carcassonne, sin ninguna expansión.

Para cualquier norma o incidencia no recogida en estas bases y como reglas básicas se utilizará el reglamento oficial que acompaña al juego básico de Carcassonne, en su última edición. En caso de que éste no resuelva la duda o dé lugar a diferentes interpretaciones, será la Dirección la encargada de dar criterio y resolver lo que estime oportuno.

El orden de disposición de los jugadores en las mesas será de la siguiente manera:

- Fase pre-eliminatória:
 - Primera ronda: La disposición vendrá decidida de común acuerdo entre los jugadores; en caso de no conformidad, será establecida de manera aleatoria por la Dirección. Será el jugador de menor edad quien decida quién comienza la partida.
 - Segunda ronda y restantes: Los jugadores se dispondrán en el sentido de las agujas del reloj, empezando por el peor clasificado hasta ese momento y siguiendo en orden de clasificación hasta el mejor clasificado. Será el peor clasificado quien decida quién comienza la partida.

- Fase Final:
 - Primera ronda (octavos): Los jugadores se dispondrán en el sentido de las agujas del reloj, empezando por el mejor clasificado en la ronda pre-eliminatória y siguiendo en orden de clasificación hasta el peor clasificado. A diferencia de la fase pre-eliminatória será el mejor clasificado quien decida quién comienza la partida.
 - Segunda ronda y restantes: Se trata de partidas de dos jugadores en las que el jugador que comenzará será el mejor clasificado de los dos en la fase pre-eliminatória.

Robar y colocar piezas:

En todo momento el número máximo de piezas de tablero que un jugador tendrá en su mano no será mayor de 1.

Una vez finalizado el turno de un jugador y, por lo tanto, comenzado el turno del jugador situado a su izquierda, el jugador que acaba de finalizar el turno podrá robar una pieza de tablero (de las piezas bocabajo aun no jugadas) para su próximo turno, siempre y cuando el jugador de su derecha ya esté en posesión de su pieza de tablero a la espera de su turno.

Para mayor agilidad y para que no se alarguen en exceso las partidas se recomienda, y se insta a los jugadores, que, una vez haya finalizado su turno, roben inmediatamente la pieza de tablero que deberán jugar en su turno siguiente, siempre y cuando, como ya se ha indicado, el jugador a su derecha ya esté en posesión de la suya.

Recuperar piezas (caballero, ladrón, granjero o monje):

Si cualquier jugador olvida recuperar su pieza liberada al verse completado un camino o ciudad o al verse rodeada por completo una abadía y en turnos posteriores él, o cualquier otro jugador, se da cuenta de este hecho, será en este momento cuando el jugador recupere su ficha y, si procede, se sume los puntos pertinentes. Pero en ningún momento esto alterará el ritmo de la partida o supondrá repetición o anulación de jugadas anteriores, ya que es responsabilidad de cada jugador el tener controlada cada una de sus fichas y cuándo éstas pueden ser recuperadas o reportar puntos.

Conteo de puntos durante y al final de la partida:

En caso de que no haya conformidad entre los integrantes de la mesa donde se juegue la partida en cuanto a cuál de ellos realizará el apunte del conteo obtenido durante la partida así como del conteo final, éste lo realizará el jugador situado más atrás en la clasificación general en el momento de la partida y en caso de tratarse de la primera ronda será labor del jugador más joven.

Nota Importante:

Durante el transcurso de una partida queda PROHIBIDO que los jugadores reciban cualquier tipo de indicación o consejo de cualquier persona que no forme parte de la propia partida.

Asimismo se insta a los jugadores, en virtud de un juego deportivo, a no opinar sobre la influencia de la actuación de otros jugadores, más si cabe fuera del propio turno.

Se PROHÍBE igualmente el uso de notas o apuntes durante la partida.

GANADORES Y REPARTO DE PREMIOS:

El torneo constará de un único ganador, no cabiendo la posibilidad, según las normas del mismo, de compartir este puesto bajo hipotéticos empates. Asimismo no habrá posibilidad de empate en ninguna de las cuatro primeras posiciones del torneo.

Finalizado el torneo se realizará la entrega de premios, valorados en más de 350 €, y dirigidos a los finalistas. Los premios estarán compuestos por juegos de mesa diferentes y su reparto dependerá de la elección de los finalistas según el puesto alcanzado.

- En primer lugar elegirá el ganador, pudiendo escoger uno cualquiera de los premios disponibles.
- Seguidamente el segundo clasificado elegirá uno entre los premios restantes.
- A continuación el tercer clasificado elegirá uno entre los premios restantes
- El cuarto y restante premio, en caso de existir, será para el cuarto clasificado.

TOLEDO A 15 DE FEBRERO DE 2017.